

Entrega para Webster



Por NetSmartz Workshop

Era pasada la tarde en un día de primavera cuando Webster fue a jugar en su computadora.

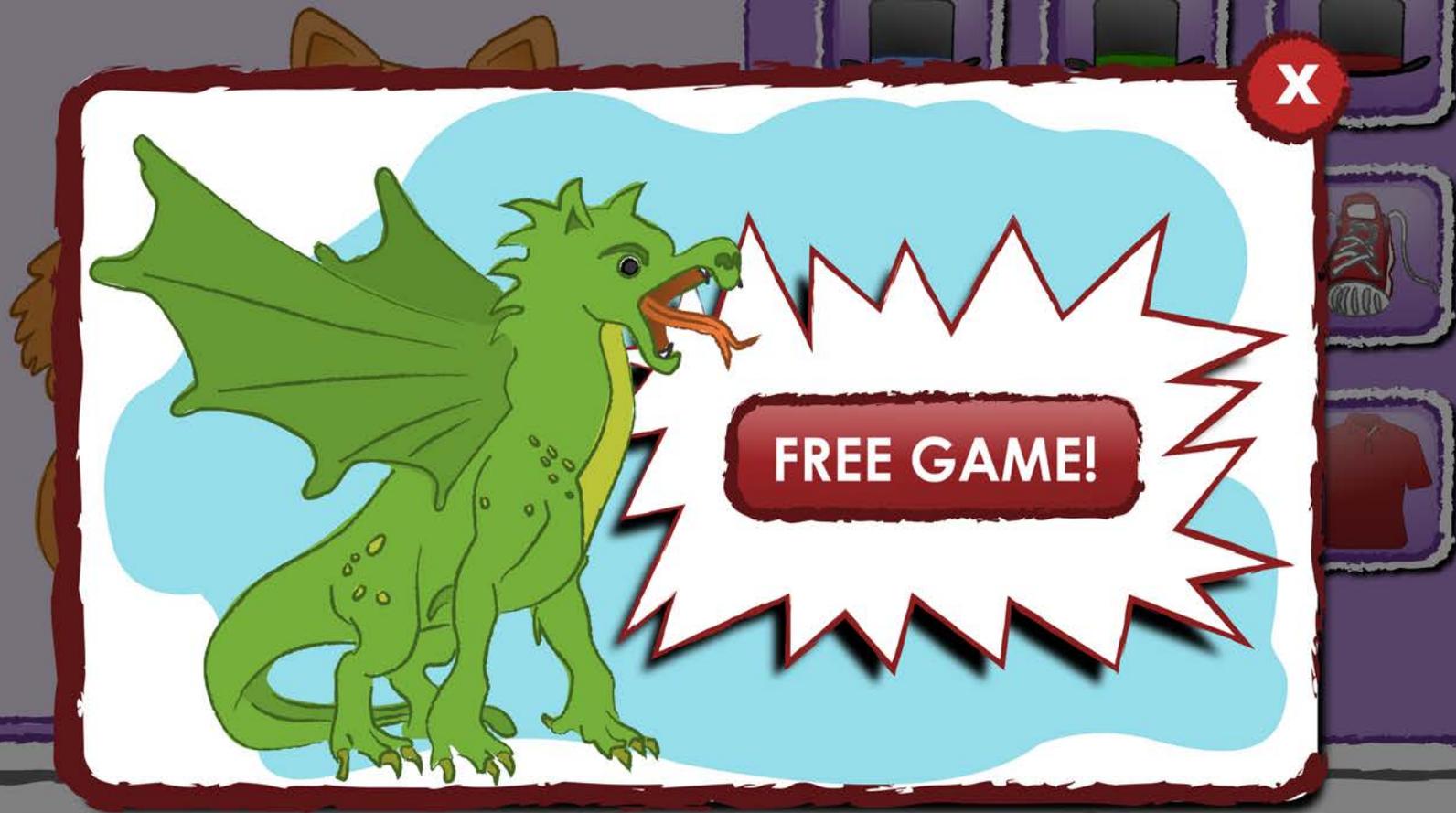
Habían tantas opciones y tanto para realizar, que paró unos instantes para pensar.





DONE

"Ayer jugué con rompecabezas y con piratas un rato. ¡Ya sé! ¡Voy a elegir ropa virtual nueva para mi gato!" Webster miró sombreros y abrigos, y luego eligió una camisa azul cobalto.



Ya estaba terminando en la tienda virtual cuando, **POP**, ¡apareció una ventana en su pantalla!



"¡Ganaste un JUEGO GRATIS!"

decía en rojo.

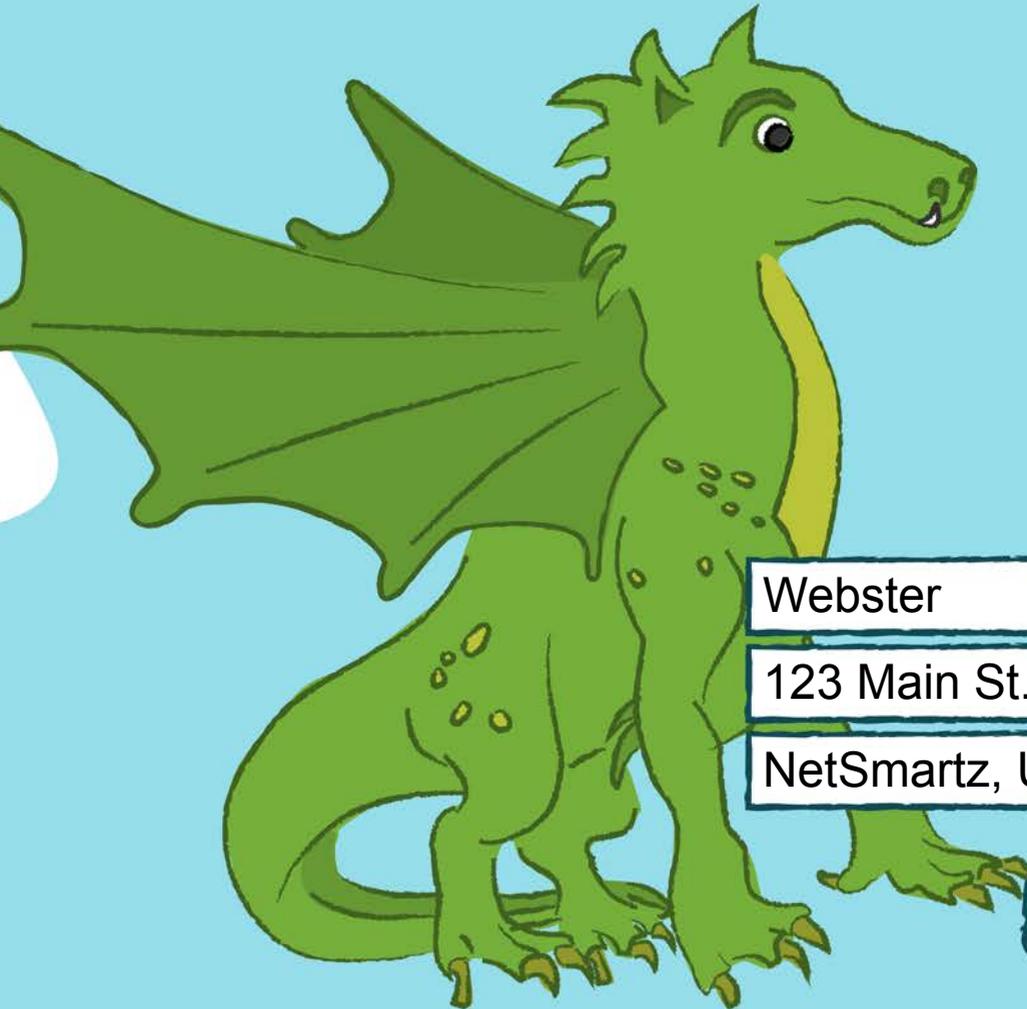
"Simplemente escribe tu dirección.

**Haz clic aquí.** ¡Sigue adelante!"



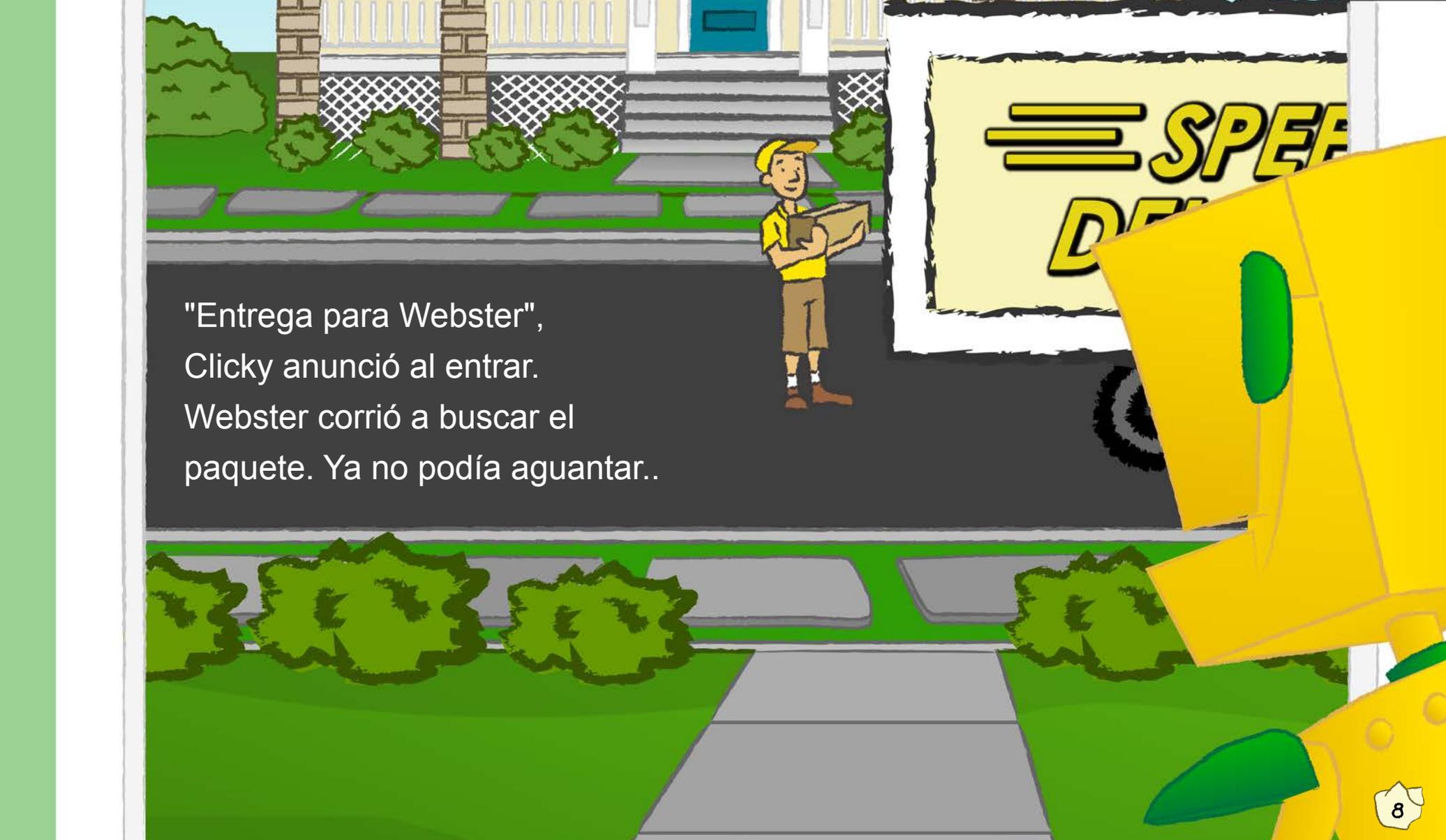
El juego estaba genial,  
con dragones y  
caballeros, y a Webster  
lo deslumbraron las  
luces con centelleo.

Él escribió su nombre y su dirección rápidamente rápido.  
Y su información se mandó con un sencillo clic.





Webster esperó y esperó  
en la ventana por días,  
hasta que finalmente el  
cartero apareció.



"Entrega para Webster",  
Clicky anunció al entrar.  
Webster corrió a buscar el  
paquete. Ya no podía aguantar..



Él abrió el paquete, y no podía creer su vista.  
Adentro, solo había una pila de revistas.



"Debe ser un error",  
dijo, tirándolas para arriba.  
"Creo que llegará mañana  
de manera positiva".

El día siguiente llegó con otro golpe en la entrada. "Entrega para Webster", Clicky gritó a su llegada.

Desarmó la caja y miró con desaliento. No creo que este sea el juego. ¡Ni modo, lo siento!



No habían dragones.

No habían caballeros.

¡De hecho, eran un par de medias amarillas de terciopelo!





Webster estaba seguro que al otro día iba a llegar. Sin embargo, recibió una jaula atada con goma de mascar.

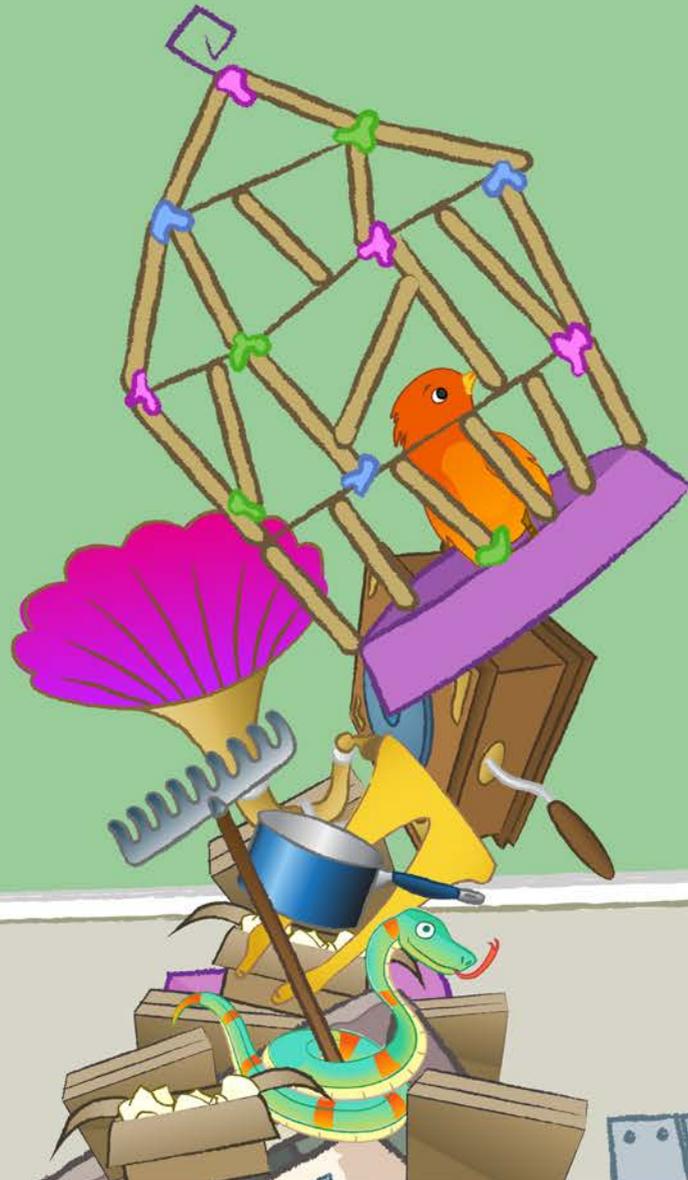
"No lo puedo creer.  
Esto ya es demasiado"

Pero la semana siguiente  
trajo el mismo resultado.

El lunes llegó una olla, el martes una serpiente.  
El miércoles recibió un rastrillo viejo y decadente.  
El jueves recibió un viejo tocadiscos.  
Y el viernes una nevera que tenía olor a mariscos.



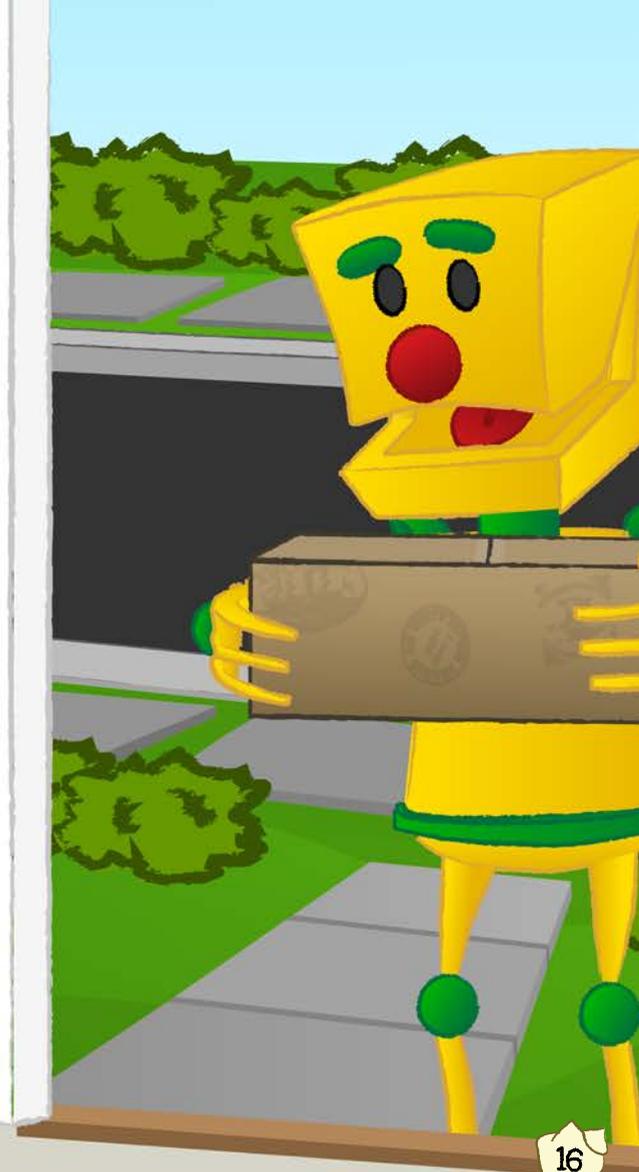
El sábado gritó: "¡Ya está, ya basta de pavadas!  
Estoy cansado de recibir cosas descabelladas.  
Esta pila de porquerías podría llegar al Polo  
Norte. ¡Esto no creo que nadie lo soporte!"



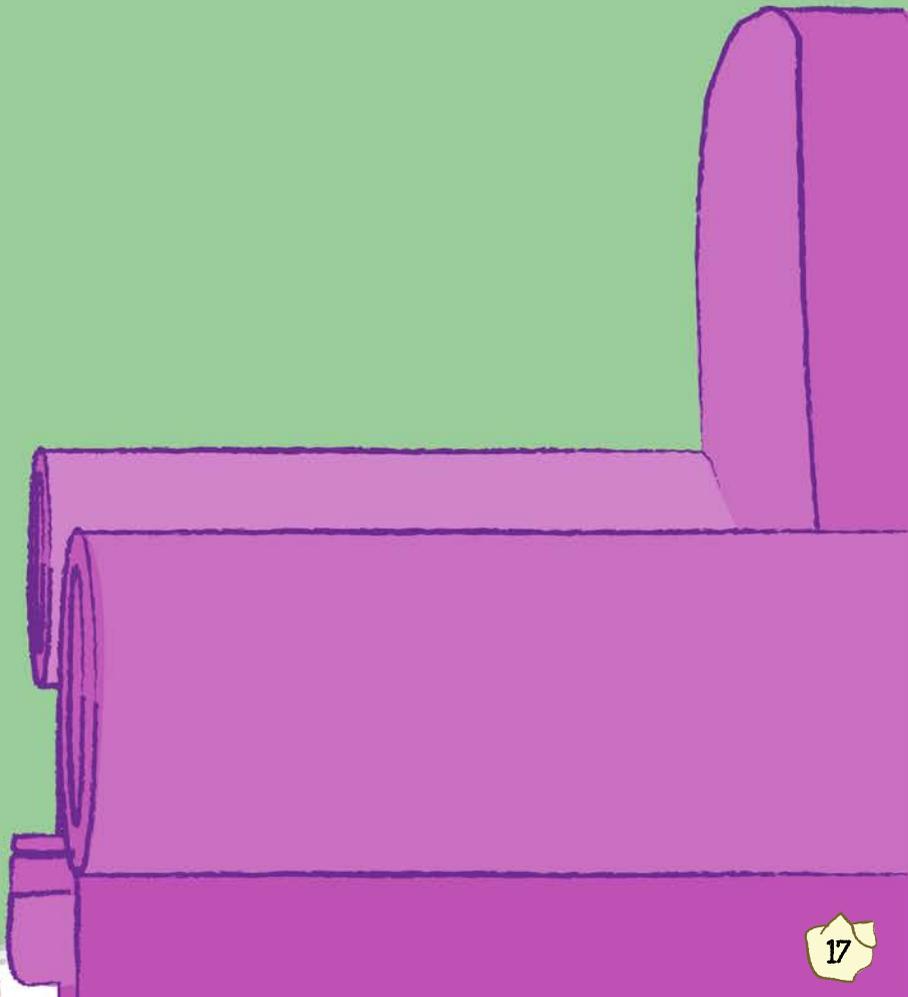


Y él esperó en la ventana  
con gran expectativa.

"Entrega para Webster",  
Clicky clamó de manera  
negativa.



"Debe ser este", dijo Webster con algarabía.  
Luego rompió el paquete marrón que tenía...



"¿UNA BOTA? ¿Es una broma?" exclamó Webster.

"Es muy injusto. ¡Yo solo quiero mi juego!" dijo con disgusto.





Con un rezongo tiró la bota en la pila de basura, que se tambaleó para aquí y para allá, se cayó y dio una estampida.



Clicky levantó sus brazos y dijo, "¡Esto no lo resisto!"  
Webster, por favor explica de donde salieron estos artificios".  
"No sé", respondió. "No estoy muy contento". Solo entré al in  
Internet y pedí un juego".

"Lo vi en una ventana y les dí mi información. Esperé el juego después de escribir mi dirección"



"¿Qué pasó, Webster?"  
Clicky preguntó preocupado.

"¿Te olvidaste las reglas del Internet que te habían enseñado?"



Webster pensó y pensó hasta que finalmente entendió.  
"¡Ay, hombre!", gritó. "¡La ventana me engañó!"



Clicky asintió. "Parece que entraste en un engaño. Haber dado tu información inició este delirio.

En Internet, antes de darle a alguien tu nombre y tu dirección, necesitas pedirle a un adulto que te de su aprobación".

"Tienes razón", dijo Webster.  
"No sé qué decir. Lamento  
haber hecho un lío así"





Juntos, Clicky y Webster  
limpiaron las cosas.  
Especialmente esa nevera.  
¡Apestaba como loca!

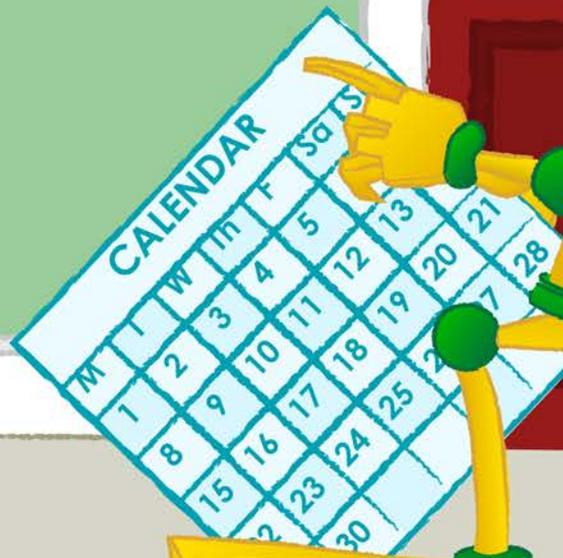


Pero después de que todo estaba listo y la limpieza había acabado, Webster todavía estaba muy decepcionado.



"Dale Webster", dijo Clicky.  
"No te apenes demasiado.  
Hoy es sábado...

mañana nada será  
entregado!"



El Fin



Webster ha estado recibiendo algunos paquetes raros. Pero, ¿por qué?  
¿Tendrá algo que ver con una determinada ventana pop-up?

Conoce más sobre el dilema de Webster y la importancia de preguntarle a  
un adulto confiable antes de compartir información personal en  
Entrega para Webster.

**NetSmartz® Workshop**

A PROGRAM OF THE  
NATIONAL CENTER FOR MISSING & EXPLOITED CHILDREN®

[NetsmartzKids.org/eBooks/DeliveryForWebster](https://www.NetsmartzKids.org/eBooks/DeliveryForWebster)